River Kiosk sp. z o. o. sp. k., ul. Jurajska 93, 32-082 Bolechowice , Polska
Telefon: +48 12 638 66 55, Strona www: river-kiosk.pl
NIP: 677 241 72 52

Opis programu diWB

Opracował Marek Jawor, E-mail: marek.jawor@river-kiosk.pl, Telefon: +48 12 638 66 55
Wersja 1.0 z 2025-10-20

River Kiosk sp. z o. o. sp. k., ul. Jurajska 93, 32-082 Bolechowice , Polska
Telefon: +48 12 638 66 55, Strona www: river-kiosk.pl
NIP: 677 241 72 52

Spis treści

I. Historia zmian dokumentu 3
II. Program diWB 4
1. Informacje ogólne 4
2. Instalacja i aktualizacja 5
3. Licencja, gwarancja, wersja demonstracyjna 6
4. Pliki i katalogi 7
5. Konfiguracja 10
A. Zakładka Ogólne 12
B. Zakładka Dozwolone URL 15
C. Zakładka Strona startowa 16
D. Zakładka Wygaszacz ekranu 20
E. Zakładka Licencja i gwarancja 22
6. Dostosowanie 23
7. Korzystanie z programu 24
8. Pytania, uwagi, problemy 28

River Kiosk sp. z o. o. sp. k., ul. Jurajska 93, 32-082 Bolechowice , Polska
Telefon: +48 12 638 66 55, Strona www: river-kiosk.pl
NIP: 677 241 72 52

I. Historia zmian dokumentu

Wersja 1.0 z 2025-10-20

Pierwsza wersja dokumentu.

II. Program diWB

1. Informacje ogólne

diWB to program dedykowany do pracy na kioskach, tablicach interaktywnych itp. Udostępnia funkcjonalność potrzebną na takich urządzeniach, której nie mają typowe programy. Można powiedzieć, że to specyficzny rodzaj przeglądarki internetowej uzupełniony o takie funkcjonalności kioskowe jak:

- Zabezpieczenia sytemu operacyjnego Windows przed nieuprawnionym dostępem poprzez pracę programu w trybie pełnoekranowym, ukrytą funkcję zamykania programu wymagającą dodatkowo znajomości kodu administracyjnego, wczesny autostart programu przy uruchamianiu Windows, blokowanie niebezpiecznych skrótów klawiaturowych takich jak Alt F4 i podobne, blokowanie dostępu do pulpitu Windows, wyłączenie eksploratora Windows przez co przestają działać gesty na ekranie dotykowym otwierające panele Windows z niebezpiecznymi funkcjami, możliwość włączenia blokowania wyskakujących okien Windows itd.
- Zabezpieczenia nawigacji w przeglądaniu stron internetowych poprzez filtrowanie nawigacji, które pozwala otwierać tylko te strony, które są na liście stron dozwolonych, a wszystkie inne strony są blokowane.
- Strona startowa pokazywana domyślnie w przeglądarce programu, którą można konfigurować i dostosować do swoich potrzeb.
- Standardowa strona startowa programu pozwala nie tylko na przeglądanie stron internetowych ale też na uruchamianie wskazanych w ustawieniach lokalnych programów.
- Wygaszacz ekranu pokazywany w czasie dłuższej bezczynności programu, który można konfigurować w module administracyjnym.
- Mechanizm automatycznego powrotu na stronę startową po zdefiniowanym czasie bezczynności.
- Autostart programu i automatyczne zamykanie programu i sytemu operacyjnego o wskazanej godzinie.
- Konfigurowalny pasek menu w programie.
- Wbudowana klawiatura ekranowa.
- Możliwość wysyłania e-maili z programu przez wybudowanego klienta SMTP.
- Możliwość drukowania stron internetowych.
- Integracja z Narratorem Window, która pozwala włączać Narratora wtedy kiedy jest potrzebny i wyłączać, gdy nie jest już potrzebny.
- Powiększanie i pomniejszanie oglądanych stron internetowych zarówno przyciskami w

menu programu jak i odpowiednimi gestami.

- Możliwość ustawienia paska menu programu w wygodnym dla siebie miejscu na ekranie.
- Dla bardziej zaawansowanych użytkowników program oferuje również możliwość dostosowania tekstów, obrazków, wglądu programu do własnych potrzeb poprzez edycję odpowiednich plików programu.

Program diWB jest zbudowany na bazie komponentu Microsoft Edge WebView2
https://developer.microsoft.com/pl-pl/microsoft-edge/webview2?form=MA13LH

Komponent ten jest domyślnie zainstalowany w większości aktualnych systemów Windows. Gdyby go nie było to trzeba go doinstalować za pomocą instalatora, który można pobrać z podanej wyżej strony Microsoftu.

Program diWB jest tworzony, testowany i używany głównie pod systemami operacyjnymi Windows 10 i 11 64 bity i takich zalecamy używać.

Program składa się z dwóch podstawowych modułów:

- Programu diWBAdmin służącego do konfiguracji programu. Jest to program uruchamiany tylko wtedy, gdy trzeba dokonać jakichś zmian w ustawieniach.
- Programu diWB służącego do przeglądania stron internetowych i uruchamiania innych programów. Jest to program pracujący domyślnie na kiosku.

2. Instalacja i aktualizacja

Instalacja programu diWB polega na uruchomieniu kreatora instalacji setup.exe dostarczonego przez River Kiosk.

Po uruchomieniu kreatora zostanie pokazane okno jak niżej. W tym i kolejnych oknach naciskamy przycisk Dalej, opcję Akceptacja licencji, przycisk Dalej, przycisk Dalej, przycisk Instaluj itd. i w ten sposób instalujemy program.



Program instaluje się domyślnie w katalogu:
C:\Program Files (x86)\River\diwb

Ustawienia, szablony strony startowej i wygaszacza itp. Są instalowane w katalogu:
C:\ProgramData\River\diwb

Na pulpicie Windows tworzone są skróty służące do uruchamiania programu diWB i jego modułu administracyjnego diWBAdmin.

Aktualizacja programu wykonywana jest w identyczny sposób jak jego instalacja. Trzeba uzyskać w River Kiosk najnowszy setup.exe i go po prostu zainstalować. Kreator instalacji setup.exe wie, które pliki może aktualizować, a które ma pozostawić bez zmian.

3. Licencja, gwarancja, wersja demonstracyjna

Program diWB jest zabezpieczony kodami licencyjnym i gwarancyjnym. Kody te można uzyskać w dziale handlowym River Kiosk.

Program przy starcie sprawdza, czy są one wpisane i czy są poprawne. Jeśli stwierdzi brak kodów lub że kody są niepoprawne wtedy będzie działał jako wersja demonstracyjna.

Wersja demonstracyjna ma pełną funkcjonalność, ale co ok. 3 minuty wyświetla okienko z informacją, że używana jest wersja demonstracyjna. Okienko to pokazywane jest przez około 30 sekund i przez ten czas blokuje możliwość korzystania z programu.

Kod gwarancyjny ustawia datę końca gwarancji na program. Do tej daty użytkownik programu może korzystać z gwarancji wsparcia technicznego River Kiosk, instalować poprawki programu i nowe wersje. Po tej dacie powinien rozważyć zakup przedłużenia gwarancji w dziale handlowym River Kiosk albo korzystać z posiadanej wersji programu bez możliwości instalacji poprawek, nowych wersji itd.

Jeśli wpisany kod licencyjny jest poprawny, a kod gwarancyjny jest niepoprawny lub przeterminowany wtedy program diWB po starcie pokaże komunikat o braku gwarancji i się zamknie. W takiej sytuacji trzeba skontaktować się z działem handlowym River Kiosk w celu zakupu przedłużenia gwarancji na program lub zainstalować starszą wersję programu, na którą mieliśmy gwarancję.

Kod licencyjny i gwarancyjny wpisuje się w module administracyjnym diWBAdmin na zakładce Licencja i gwarancja. Można go też wpisać bezpośrednio do pliku:
C:\ProgramData\River\diwb\license.txt

Plik ten powstanie po pierwszym uruchomieniu programu.

Zalecaną metodą uzyskania kodu licencyjnego i gwarancyjnego jest przesłanie tego pliku mailem do działu handlowego River Kiosk. Pracownik River Kiosk uzupełni go o kod licencyjny i gwarancyjny i odeśle.

Odesłany plik należy wkleić do katalogu C:\ProgramData\River\diwb\ nadpisując starszy plik.

Kod licencyjny i gwarancyjny są przypisane do komputera. Jeśli chcemy przenieść program na inny komputer konieczny jest kontakt z działem handlowym River Kiosk w celu uzyskania nowych kodów dla tego nowego komputera.

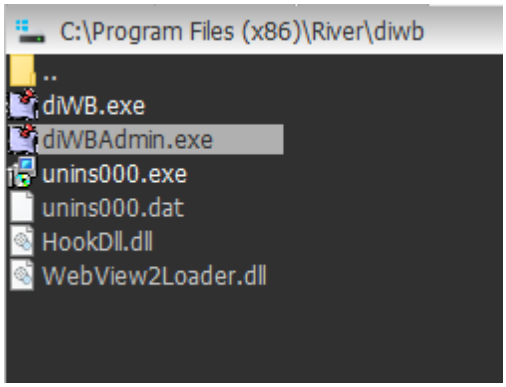
4. Pliki i katalogi

Program instaluje się domyślnie w katalogu:
C:\Program Files (x86)\River\diwb

Ustawienia, szablony strony startowej i wygaszacza itp. Są instalowane w katalogu:
C:\ProgramData\River\diwb

Poniższe obrazki pokazują pliki i katalogi programu i jego danych znajdujące się w wymienionych wyżej katalogach. Niektóre z nich utworzą się dopiero po pierwszym uruchomieniu programu lub

w czasie jego używania.



diwb.exe
Program diWB. Otwarcie tego pliku uruchamia program. Domyślnie we właściwościach tego pliku jest zaznaczona opcja Uruchamiaj ten program jako administrator. Jest to potrzebne do działania niektórych mechanizmów programu takich jak np. wczesny auto start programu przy uruchamianiu Windows.

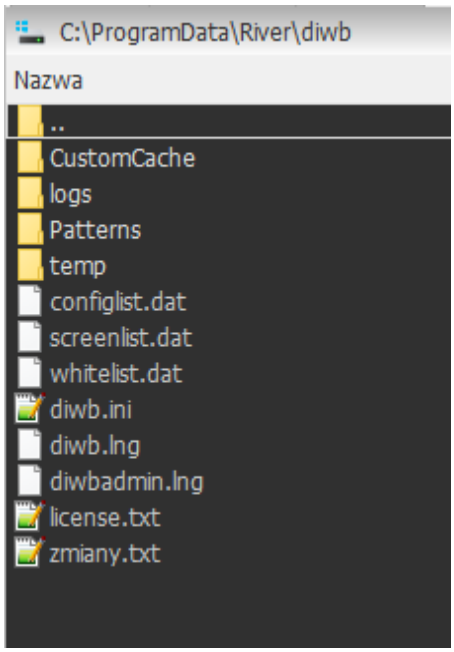
diwbadmin.exe
Moduł administracyjny programu diWB, czyli program służący do definiowania ustawień i danych. Otwarcie pliku uruchamia program. Plik ten tak jak poprzedni ma we właściwościach zaznaczoną opcję Uruchamiaj ten program jako administrator.

unins000.exe
Program do deinstalacji programu diWB.

unins000.dat
Dane potrzebne do wykonania deinstalacji programu diWB.

hookdll.dll
Biblioteka zawierająca mechanizmy blokowania niebezpiecznych skrótów klawiaturowych takich jak Alt F4 i inne.

webview2loader.dll
Biblioteka ładująca komponent przeglądarki internetowej Microsoft Edge WebView2.



customcache
Katalog zawierający podkatalogi i pliki tymczasowe i robocze komponentu przeglądarki internetowej Microsoft Edge WebView2.

logs
Katalog z plikami diagnostycznymi programu diWB. Nazwy tych plików tworzone są w oparciu o datę. Są to pliki tekstowe z rozszerzeniami txt i log. W przypadku wystąpienia jakichś problemów w programie pliki diagnostyczne z odpowiedniej daty powinny zostać przesłane do River Kiosk wraz z plikiem konfiguracyjnym diwb.ini i dokładnym opisem problemu.

patterns
Katalog z plikami standardowej strony startowej programu oraz plikami wygaszacza ekranu. Mogą się tu też znajdować pliki, z których budowane są/będą okna programu diWB. Zaawansowani użytkownicy mogą modyfikować te pliki w celu dostosowania wyglądu programu do swoich potrzeb.

temp
Katalog roboczy programu diWB i diWBAdmin. W katalogu tym program tworzy różnego typu pliki robocze i tymczasowe.

configlist.dat
Dane przycisków zdefiniowanych w diWBAdmin dla strony startowej programu diWB. Plik w formacie binarnym. Nie modyfikować ręcznie.

screenlist.dat
Dane elementów wygaszacza ekranu zdefiniowanych w diWBAdmin. Plik w formacie binarnym. Nie modyfikować ręcznie.

whitelist.dat
Lista dozwolonych adresów URL zdefiniowanych w diWBAdmin. Plik w formacie binarnym. Nie modyfikować ręcznie.

diwb.ini
Plik konfiguracyjny programu diWB i diWBAdmin. Jest to plik w formacie tekstowym, który można edytować. W pliku tym są zapisywane ustawienia konfiguracyjne definiowane w diWBAdmin za wyjątkiem danych zapisywanych we wcześniej opisanych plikach dat. W pliku mogą się znajdować specjalistyczne i zaawansowane opcje konfiguracyjne, które da się ustawiać tylko przez edycję tego pliku, gdyż nie ma ich w diWBAdmin.

diwb.lng
Plik tekstowy zawierający komunikaty i napisy pokazywane w programie diWB. Można go edytować po to by dostosować te napisy i komunikaty do swoich potrzeb, poprawić jakieś błędy lub literówki, a nawet by wymienić polskie teksty na np. czeskie lub inne.

diwbadmin.lng
Plik tekstowy zawierający komunikaty i napisy pokazywane w programie diWBAdmin. Można go edytować po to by dostosować te napisy i komunikaty do swoich potrzeb, poprawić jakieś błędy lub literówki, a nawet by wymienić polskie teksty na np. czeskie lub inne.

license.txt
Plik zawierający kod maszyny, kod licencji i gwarancji na program. Poprawny kod licencji i gwarancji jest konieczny do używania programu w wersji pełnej, bez ograniczeń. Brak kodów lub niepoprawne kody spowodują, że program będzie działał jako wersja demo albo że zgłosi brak gwarancji i przestanie się go dać używać. Kod licencji i gwarancji można uzyskać w dziale handlowym River Kiosk .

zmiany.txt
Plik tekstowy zawierający opis zmian dokonanych w kolejnych wersjach programu.

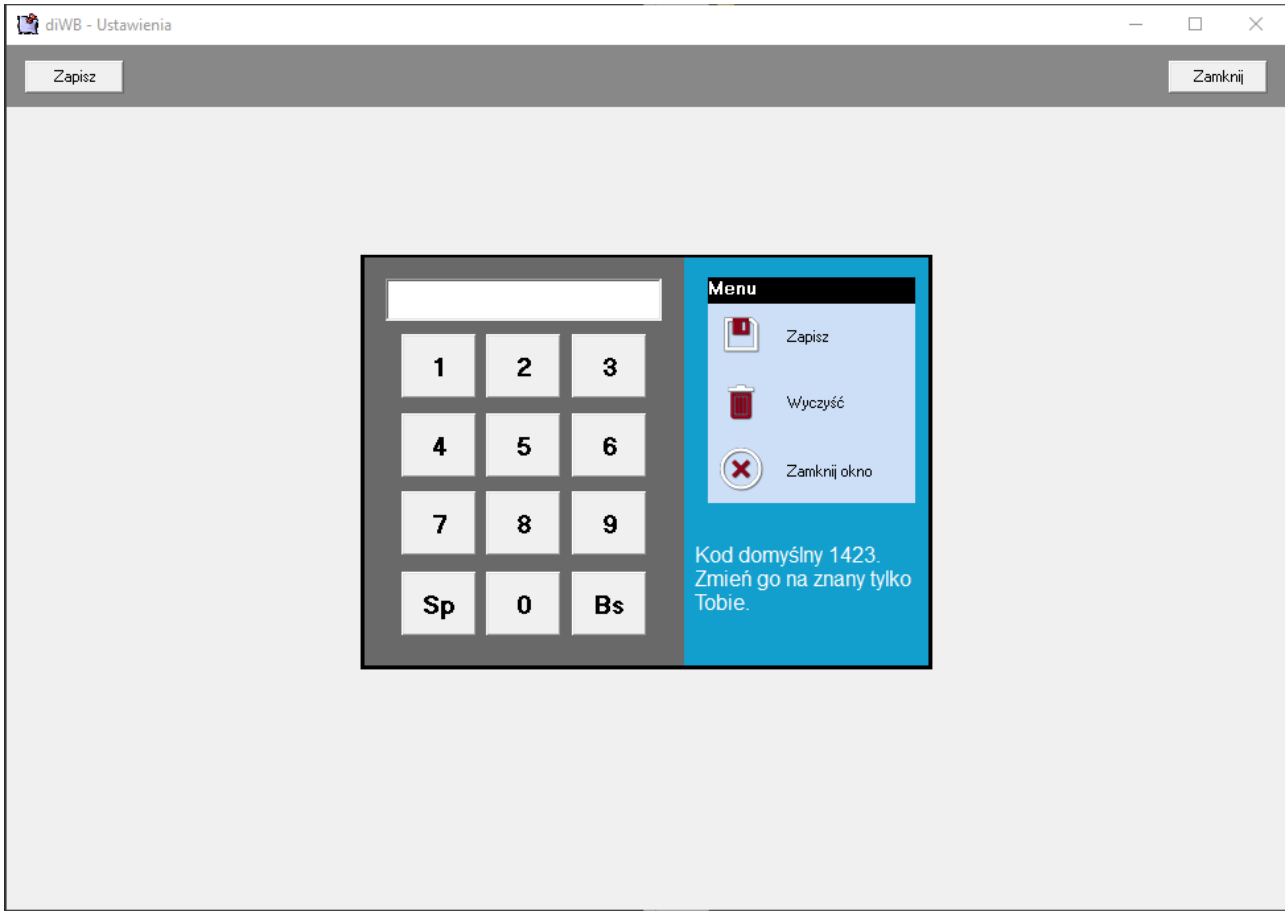
5. Konfiguracja

Do konfiguracji programu służy moduł administracyjny diWBAdmin. Program diWB można też konfigurować poprzez edycję pliku C:\ProgramData\River\diwb\diwb.ini. Pierwsza możliwość jest zalecana. Ta druga możliwość powinna być stosowana tylko przez bardziej zaawansowanych

użytkowników/administratorów programu.

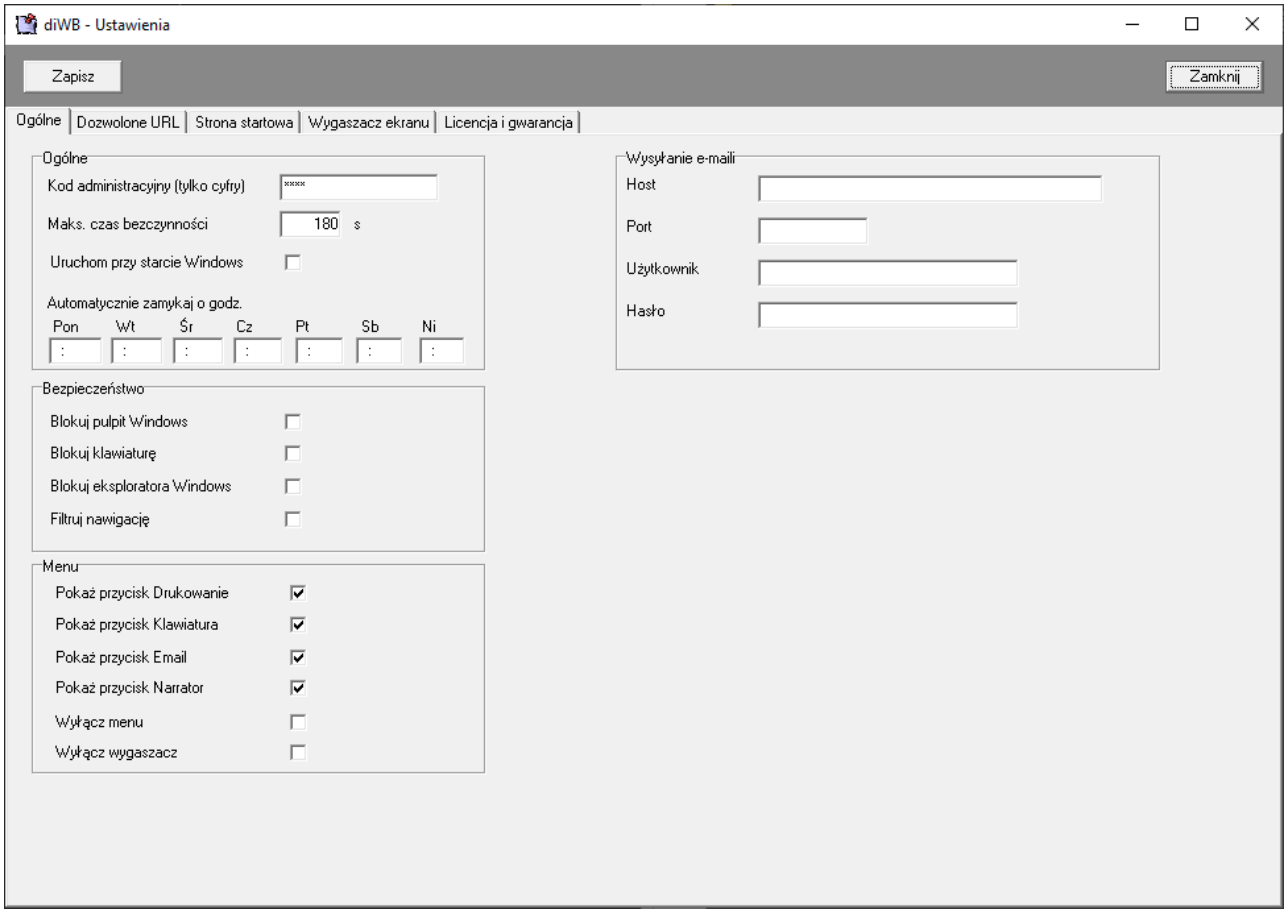
Program administracyjny diWBAdmin uruchamiamy za pomocą skrótu znajdującego się na pulpicie Windows lub otwierając plik C:\Program Files (x86)\River\diwb\diWBAdmin.exe.

Do uruchomienia programu potrzebna jest znajomość kodu administracyjnego. Domyślny kod to 1423. Zalecamy by zmienić go na inny przed udostępnieniem programu na kiosku do normalnego używania.



Po uruchomieniu programu zostanie pokazane okno z jego ustawieniami. Okno to jest podzielone na kilka zakładek. W oknie znajduje się dodatkowo przycisk Zapisz służący do zapisania zmian ustawień i przycisk Zamknij zamykający program.

A. Zakładka Ogólne



Kod administracyjny (tylko cyfry)
Kod potrzebny do tego by móc otworzyć moduł administracyjny diWBAdmin lub zamknąć program diWB. Domyślnie jest to kod 1423. Należy zmienić go na inny, znany tylko osobom odpowiedzialnym za administrowanie programem. Kod powinien składać się z tylko z cyfr. Nie należy używać innych znaków, tj. liter itd.

Maks. czas bezczynności
Czas bezczynności programu w sekundach. Po przekroczeniu tego czasu bezczynności program automatycznie wróci na okno startowe i następnie pokaże wygaszacz ekranu (jeśli zdefiniowany).

Uruchom przy starcie Windows
Opcja określa, czy włączono automatyczny start programu diWB przy uruchamianiu Windows. Automatyczny start programu diWB należy włączać właśnie tu, w diWBAdmin. Program ten dokonuje zmian w rejestrze Windows potrzebnych do działania takiego autostartu. Ponadto dla działania autostartu programy diWB i diWBAdmin muszą być uruchamiane w trybie „Uruchom jako administrator”. Tryb ten jest domyślnie ustawiony we właściwościach tych programów.

Automatycznie zamykaj o godz.
Dla każdego dnia tygodnia można ustawić inną godzinę automatycznego zamknięcia programu oraz Windows. Jeśli chcesz wyłączyć automatyczne zamykanie wyzeruj odpowiednie pola.

Blokuj pulpit Windows
Opcja określa, czy program ma przy swoim starcie ukrywać skróty i inne elementy pulpitu Windows, a przy swoim zamknięciu je przywracać. Opcję należy włączyć przy normalnej pracy programu dla poprawy bezpieczeństwa kiosku i programu. Opcję można wyłączyć w czasie testów i zapoznawania się z programem.

Blokuj klawiaturę
Opcja określa, czy program ma przy swoim starcie blokować niebezpieczne skróty klawiaturowe, które mogłyby posłużyć do zamknięcia programu lub przełączenia się na inny program takie jak Alt F4, Alt Tab i inne. Oczywiście przy zamykaniu programu przywraca on możliwość korzystania z takich skrótów klawiaturowych. Zalecamy by włączać tą opcje do normalnej pracy programu na kiosku o ile kiosk ma klawiaturę sprzętową lub możliwość jej podłączenia przez użytkownika kiosku. W innych przypadkach zalecamy by opcja ta była odznaczona.

Blokuj eksploratora Windows
Opcja określa, czy program ma przy swoim starcie zamykać eksplorator plików Windows, a przy swoim zamknięciu przywracać go do działania. Zamykanie eksploratora jest potrzebne by zablokować wysuwanie paneli Windows przez gesty wykonywane na ekranie dotykowym przy brzegach lub rogach ekranu. Zablokowanie dostępu do tych paneli poprawia bezpieczeństwo kiosku. Opcję należy włączyć przy normalnej pracy programu dla poprawy bezpieczeństwa kiosku i programu. Opcję można wyłączyć w czasie testów i zapoznawania się z programem.

Filtruj nawigację
Opcja określa, czy program ma pozwalać na otwieranie wszystkich stron internetowych (opcja odznaczona), czy tylko stron wymienionych w liście dozwolonych adresów URL (opcja zaznaczona). Opcję należy włączyć przy normalnej pracy programu. Opcję można wyłączyć w czasie testów i zapoznawania się z programem.

Pokaż przycisk Drukowanie
Opcja określa, czy przycisk służący do drukowania stron internetowych ma być pokazywany w pasku menu programu. Oczywiście nie ma sensu włączać tej opcji jeśli kiosk nie ma dostępu do drukarki, a także wtedy, gdy ma taki dostęp, ale nie chcemy udostępniać drukowania użytkownikom kiosku.

Pokaż przycisk Klawiatura
Opcja określa, czy przycisk służący do otwarcia klawiatury ekranowej ma być pokazywany w pasku menu programu. Opcję należy zaznaczyć, gdy przeglądane strony internetowe zawierają

formularze lub pola wymagające wpisania czegoś za pomocą klawiatury, a kiosk nie posiada wbudowanej klawiatury sprzętowej.

Pokaż przycisk Email
Opcja określa, czy przycisk otwierający okno służące do wysyłania maili ma być pokazywany w pasku menu programu.

Pokaż przycisk Narrator
Opcja określa, czy przycisk służący do włączania/wyłączania Narratora Windows ma być pokazywany w pasku menu programu. Udostępnienie Narratora osobom słabo widzącym i niewidzącym znającym Narratora i jego obsługę przez ekran dotykowy może ułatwić im korzystanie z kiosku natomiast utrudni korzystanie z kiosku pozostałym osobom. Z tego powodu należy dobrze rozważyć, czy włączać tą opcję, czy nie.

Wyłącz menu
Opcja określa, czy pasek menu ma być pokazywany w programie. Gdy opcja zaznaczona to pasek menu nie będzie pokazywany na żadnej stronie przeglądanej w programie. Opcję można zaznaczyć jeśli wszystkie strony pokazywane w programie są tak zbudowane, że nie wymagają pokazywania paska menu bo same w sobie zawierają przyciski do powrotu na stronę startową, przycisk Wstecz itd.

Wyłącz wygaszacz
Opcja określa, czy w czasie bezczynności programu ma być pokazywany wygaszacz ekranu zdefiniowany w diWBAdmin.

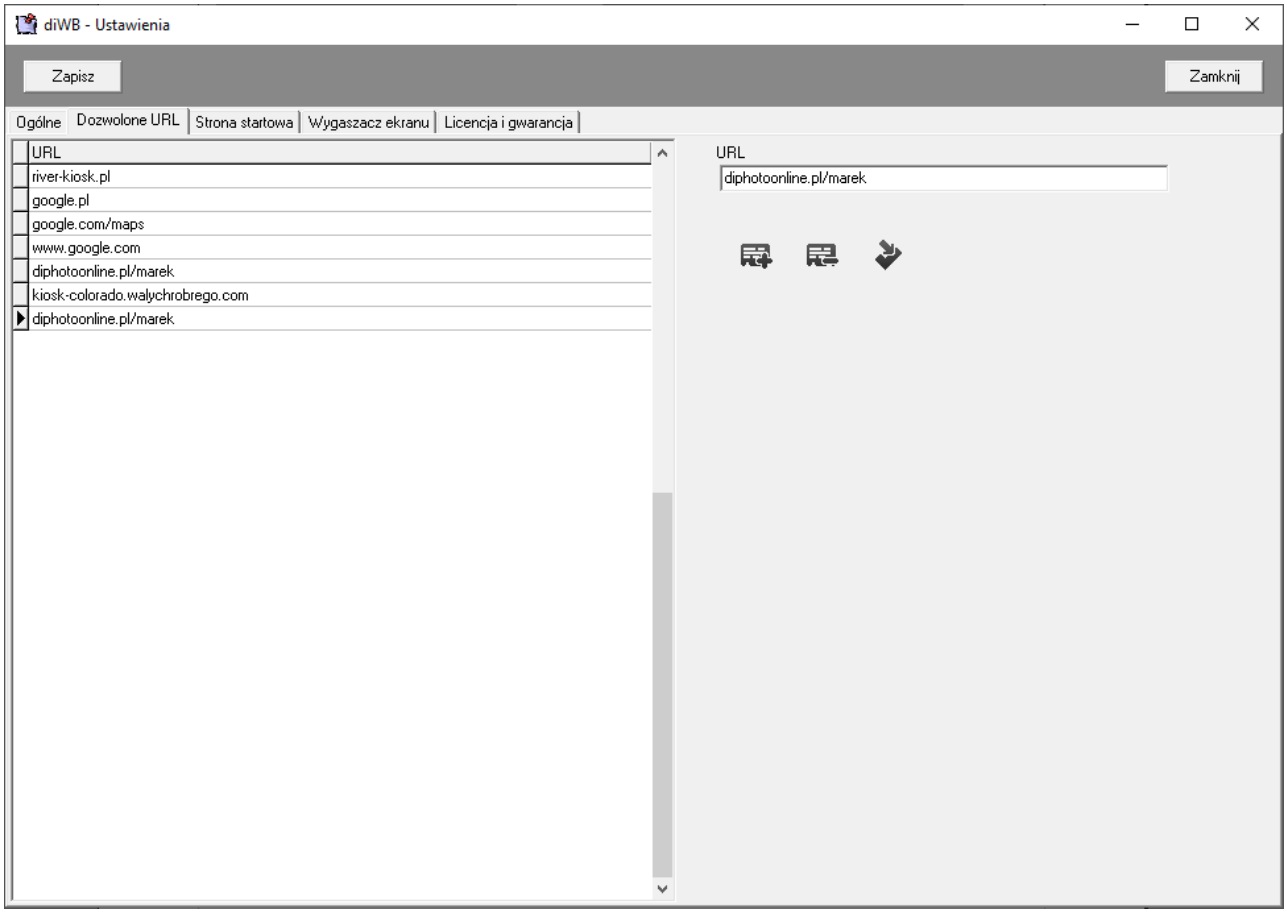
Host
Nazwa lub IP serwera SMTP, który ma być używany do wysyłania maili z programu. Jeśli to i poniższe pola będą puste to program będzie używał serwera należącego do River Kiosk. Można tak pracować na etapie zapoznawania się z programem. Natomiast do normalnej pracy zalecamy by wpisać tu dane własnego serwera SMTP, gdyż serwer River Kiosk ma różnego typu ograniczenia, które mogą powodować problemy z wysyłaniem maili, szczególne jeśli jest używany przez wielu użytkowników.

Port
Numer portu do komunikacji z serwerem SMTP.

Użytkownik
Nazwa użytkownika potrzebna do zalogowania do serwera SMTP.

Hasło
Hasło użytkownika potrzebne do zalogowania do serwera SMTP

B. Zakładka Dozwolone URL



Na zakładce Dozwolone URL trzeba wpisać adresy wszystkich stron, które chcemy wyświetlać na kiosku w programie diWB.

Oczywiście nie trzeba tego robić jeśli opcja Ogólne/Filtruj nawigację jest wyłączona, ale takie ustawienie dopuszczamy tylko w bardzo specyficznych sytuacjach.

Jeśli jakaś strona jest wpisana na listę dozwolonych stron to jej podstrony również są dozwolone.

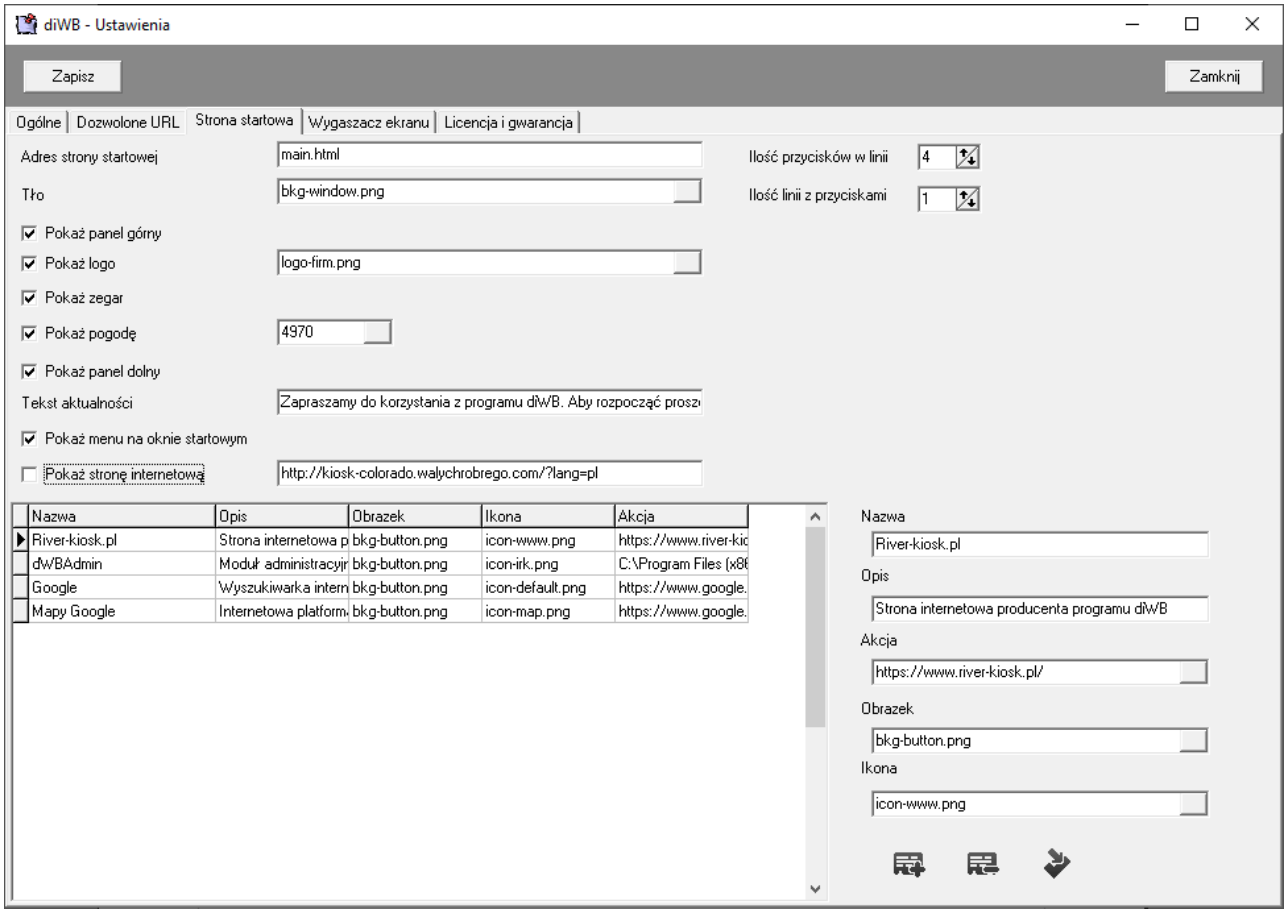
Uwaga, przy otwieraniu strony program sprawdza, czy w adresie strony znajduje się string wpisany do listy dozwolonych URL. Jeśli tak, to pozwala otworzyć tą stronę. Jeśli nie, to blokuje wyświetlanie strony.

URL
W polu tym należy wpisać pełny adres strony lub jego fragment. Strony, których pełne adresy zawierają wpisany tu string będą otwierane w diWB. Jeśli zależy nam na precyzyjnym filtrowaniu adresów otwieranych stron dobrze jest wpisywać cały początkowy adres strony, np.

https://www.river-kiosk.pl/ . Jeśli wpiszemy tylko river-kiosk.pl to program pozwoli otwierać wszystkie strony z adresami typu [string]river-kiosk.pl[string], np. http://blueriver-kiosk.plus.com

Pod polem URL znajdują się przyciski służące do dodania nowego rekordu do tabeli dozwolonych URL, usunięcia rekordu tabeli oraz zapisu dodawanych lub edytowanych danych.

C. Zakładka Strona startowa



Adres strony startowej
Domyślna strona startowa programu nazywa się main.html i znajduje się w katalogu C:\ProgramData\River\diwb\Patterns. Zalecamy by dostosować ją do swoich potrzeb i by z niej korzystać, gdyż oferuje funkcjonalność, której może nie być jeśli wpiszemy tu adres innej strony. Można ją konfigurować za pomocą dostępnych na zakładce ustawień, pozwala na przechodzenie do innych stron, ale też na uruchamianie lokalnych programów, dostosowuje się do orientacji i wymiarów ekranu, pozwala na zamykanie programu ukrytym przyciskiem znajdującym się w lewym górnym rogu ekranu (po wpisaniu poprawnego kodu administracyjnego), pozwala nawet na

pokazanie obcej strony startowej znajdującej się w Internecie o ile tylko stronę tą da się wyświetlać w ramce iframe itd.

W pewnych szczególnych przypadkach można jednak zamiast strony main.htm użyć jakiejś innej strony internetowej. Mam tu na myśli przede wszystkim sytuację, w której mamy gotową własną stronę startową i strony tej nie da się pokazać w ramce iframe. W takiej sytuacji należy tu wpisać pełny adres takiej strony.

Pamiętaj by dodać adres swojej strony startowej do listy dozwolonych adresów URL.

Tło
Obrazek w formacie jpg, png lub gif, który będzie wyświetlany jako tło domyślnej strony startowej main.html. Zalecamy by obrazek ten miał wymiary w pikselach takie jak ekran kiosku lub większe.

Domyślny obrazek tła to: C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\bkg-window.png.

Możemy wybrać inny obrazek za pomocą dialogu wyboru pliku otwieranego przez kliknięcie przycisku znajdującego się po prawej stronie pola. Wybrany plik zostanie automatycznie przekopiowany do katalogu C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\.

Pokaż panel górny
Czy na domyślnej stronie startowej main.html ma być pokazywany panel górny.

Panel górny zawiera widżety html z logo, zegarem analogowym i informacją o pogodzie konfigurowane za pomocą ustawień znajdujących się niżej.

Pokaż logo
Czy w panelu górnym na domyślnej stronie startowej main.html ma być pokazywany obrazek z logo lub inny podobny.

Domyślny obrazek logo to: C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\logo-firm.png.

Możemy wybrać inny obrazek za pomocą dialogu wyboru pliku otwieranego przez kliknięcie przycisku znajdującego się po prawej stronie pola. Wybrany plik zostanie automatycznie przekopiowany do katalogu C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\.

Pokaż zegar
Czy w panelu górnym na domyślnej stronie startowej main.html ma być pokazywany widżet z zegarem analogowym.

Pokaż pogodę
Czy w panelu górnym na domyślnej stronie startowej main.html ma być pokazywany widżet z informacją o pogodzie.

W polu znajdującym się po prawej stronie można wskazać miasto wojewódzkie, dla którego informacja o pogodzie ma być pokazywana. Wybiera się je z listy otwieranej przez kliknięcie w przycisk znajdujący się po prawej stronie pola. Teoretycznie można tu wskazać dowolną miejscowość przez wpisanie jej identyfikatora, ale jest to dosyć trudne, gdyż identyfikator ten trzeba wyszukać w Internecie.

Pokaż panel dolny
Czy na domyślnej stronie startowej main.html ma być pokazywany panel dolny.

Panel dolny zawiera widżet html z przewijanym paskiem aktualności konfigurowany za pomocą ustawień znajdujących się niżej.

Tekst aktualności
W polu tym wpisz tekst jaki chcesz by był pokazywany w pasku aktualności na dole ekranu.

Pokaż menu na oknie startowym
Czy na oknie startowym ma być pokazywany pasek menu z przyciskami Start, Wstecz, Dalej, Odśwież itd.

Opcja nie działa jeśli pokazywanie menu jest wyłączone za pomocą ustawienia Ogólne/Wyłącz menu.

Pokaż stronę internetową
Czy domyślna strona startowa main.html ma wyświetlać inną stronę startową w ramce iframe.

Jeśli masz przygotowaną swoją stronę startową i strona ta może być wyświetlana w ramce iframe zaznacz tą opcję, a w polu obok wpisz adres swojej strony. W takiej sytuacji domyślna strona startowa main.html ukryje swoje typowe elementy i będzie wyświetlała twoją stronę. Jednocześnie pewna funkcjonalność strony main.html zostanie zachowana. Chodzi tu przede wszystkim o możliwość zamykania programu przez kliknięcie w niewidoczny przycisk znajdujący się w lewym górnym rogu strony startowej.

Pamiętaj by dodać adres swojej strony startowej do listy dozwolonych adresów URL.

Na dole zakładki znajduje się tabela, pola edycyjne i inne elementy służące do definiowana przycisków, które mają być pokazywane na domyślnej stronie startowej main.html. Oczywiście nie ma potrzeby by je definiować jeśli chcemy stosować własną stronę startową.

Definicja każdego z przycisków składa się z opisanych dalej elementów.

Nazwa

Nazwa przycisku. Będzie pokazywana na przycisku dużą czcionką. Powinna być krótka, maks. 20-25 znaków.

Opis
Dodatkowy opis. Będzie pokazywany na przycisku małą czcionką. Zalecana długość, do 40 znaków.

Akcja
Adres strony internetowej albo ścieżka do programu exe. Wskazana tu strona lub program zostanie otwarty po dotknięciu przycisku.

Program exe możemy wybrać za pomocą dialogu wyboru pliku otwieranego przez kliknięcie przycisku znajdującego się po prawej stronie pola.

Pamiętaj by dodać adres strony do listy dozwolonych adresów URL.

Przy definiowaniu uruchamiania programów exe należy dokonać oceny ich wpływu na bezpieczeństwo kiosku i jego systemu operacyjnego. Niektóre mechanizmy takich programów mogą dawać dostęp do systemu operacyjnego nieuprawnionym osobom.

Obrazek
Obrazek definiowanego przycisku. Będzie pokazywany jako tło przycisku.

Domyślny obrazek logo to: C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\bkg-button.png.

Możemy wybrać inny obrazek za pomocą dialogu wyboru pliku otwieranego przez kliknięcie przycisku znajdującego się po prawej stronie pola. Wybrany plik zostanie automatycznie przekopiowany do katalogu C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\.

Przy tworzeniu własnych obrazków należy wzorować się na obrazku domyślnym

Ikona
Ikona definiowanego przycisku. Będzie pokazywana na tle przycisku, na środku przycisku, nad jego nazwą i opisem.

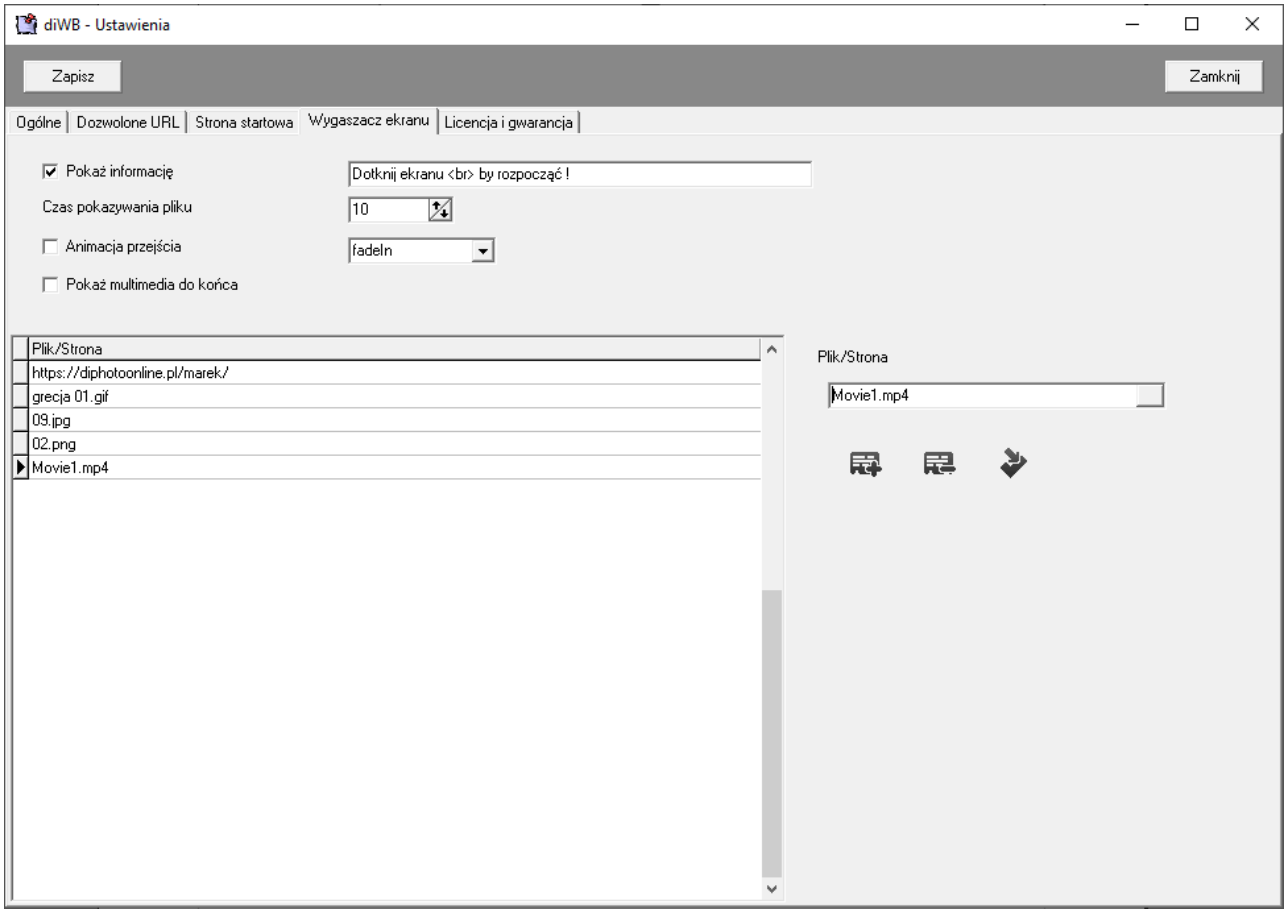
Domyślny obrazek ikony to: C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\icon-www.png.

Możemy wybrać inny obrazek za pomocą dialogu wyboru pliku otwieranego przez kliknięcie przycisku znajdującego się po prawej stronie pola. Wybrany plik zostanie automatycznie przekopiowany do katalogu C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\.

Przy tworzeniu własnych obrazków należy wzorować się na obrazku domyślnym

Pod polem Ikona znajdują się operatory służące do dodania nowego rekordu do tabeli zdefiniowanych przycisków, usunięcia rekordu tabeli oraz zapisu dodawanych lub edytowanych danych.

D. Zakładka Wygaszacz ekranu



W czasie dłuższej bezczynności programu może on wyświetlać wygaszacz ekranu o ile opcja Ogólne/Wyłącz wygaszacz jest odznaczona. Wygaszacz może w pętli pokazywać pliki jpg, png, gif, mp4, a także strony internetowe (o ile tylko da się je wyświetlać w ramce iframe). Elementy wygaszacza (pliki i strony) wyświetlane są przez ustawiony czas przy czym dla plików mp4 można ustawić by były wyświetlane do końca ich trwania. Dodatkowo można ustawić by przejścia między kolejnymi elementami wygaszacza były animowane i by na wygaszaczy był pokazywany panel z napisem, np. „Dotknij ekranu by rozpocząć”.

Pokaż informację

Czy na wygaszaczu ma być pokazywany panel z napisem, np. „Dotknij ekranu by rozpocząć”.

W polu po prawej można ustawić tekst pokazywany w takim panelu.

Czas pokazywania pliku
Czas (w sekundach) pokazywania jednego elementu wygaszacza. Zalecamy by czasy nie były zbyt krótkie. Naszym zdaniem należy stosować czasy większe niż 5 sekund.

Animacja przejścia
Czy przejścia pomiędzy elementami wygaszacza mają być animowane.

W polu po prawej stronie można wybrać z listy rodzaj animacji, którą chcemy stosować.

Pokaż multimedia do końca
Czy pliki mp4 maja być odtwarzane do końca ich trwania, a nie przez czas ustawiony w polu Czas pokazywania pliku.

Na dole zakładki znajduje się tabela, pole edycyjne i inne elementy służące do definiowana elementów wygaszacza.

Plik/Strona
Element (plik lub strona) wygaszacza.

Pliki możemy wybierać za pomocą dialogu wyboru pliku otwieranego przez kliknięcie przycisku znajdującego się po prawej stronie pola. Wybrany plik zostanie automatycznie przekopiowany do katalogu C:\ProgramData\River\diwb\Patterns\img\.

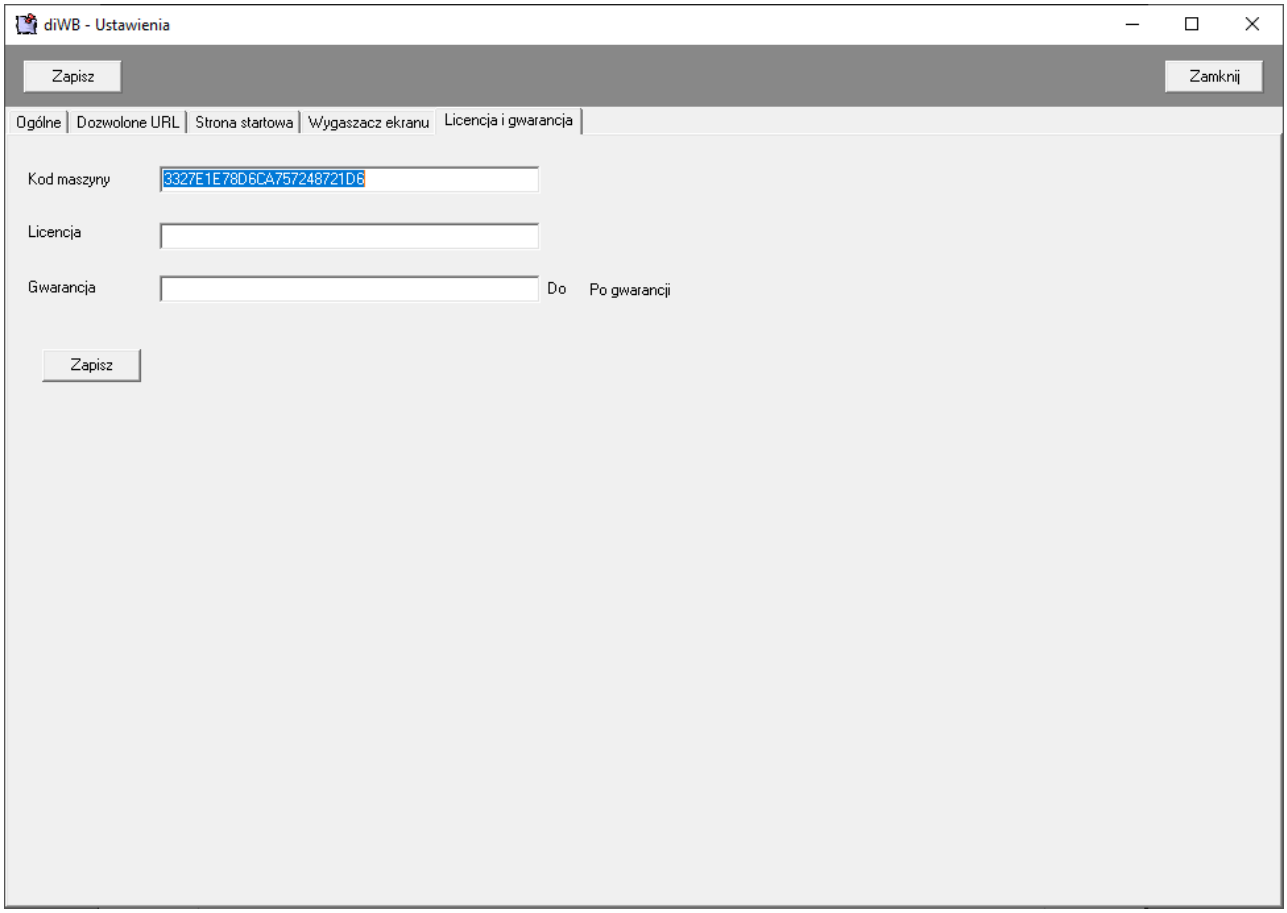
Adresy stron trzeba wklejać do pola lub wpisywać ręcznie uważając by nie popełnić jakiegoś błędu.

Pliki wygaszacza powinny mieć wymiary obrazka/klatki dopasowane do ekranu kiosku.

Strony pokazywane w wygaszaczu powinny zostać dodane do listy dozwolonych adresów URL

Pod polem Plik/Strona znajdują się operatory służące do dodania nowego rekordu do tabeli elementów wygaszacza, usunięcia rekordu tabeli oraz zapisu dodawanych lub edytowanych danych.

E. Zakładka Licencja i gwarancja



Kod maszyny
Kod maszyny jest generowany automatycznie przez program w oparciu dane odczytane z komputera/sprzętu. Na jego podstawie dział handlowy River Kiosk generuje kody licencji i gwarancji.

Licencja
Poprawny kod licencji odblokowuje możliwość używania programu jako wersji pełnej.

Gwarancja
Poprawny kod gwarancji ustawia w programie datę zakończenia gwarancji na program.
Standardowo program jest sprzedawany z roczną gwarancją.
Gwarancję można przedłużyć na kolejne lata kupując w River Kiosk odpowiedni pakiet. Po takim zakupie River Kiosk dostarczy nowy kod gwarancji, który zmieni odpowiednio datę gwarancji w programie.

W czasie obowiązywania gwarancji na program jego nabywcy przysługuje prawo do bezpłatnego:

- korzystania z pomocy technicznej River Kiosk,
- zgłaszana błędów i usterek programu,
- uzyskiwania i instalowania poprawionych plików programu,
- instalowania nowych wersji programu,
- zgłaszania postulatów zmian i rozbudowy programu,
- wykonywania takich zmian i rozbudowy programu po preferencyjnych stawkach.

Zapisz
Po naciśnięciu przycisku program sprawdza poprawność kodu licencji i kodu gwarancji i je zapisuje.

Kody zapisywane są w pliku C:\ProgramData\River\diwb\license.txt. Kod licencji i gwarancji można wpisać też bezpośrednio przez edycję tego pliku, np. Notatnikiem.

6. Dostosowanie

Zaawansowani użytkownicy/administratorzy programu mogą dostosować wygląd i działanie programu w większym stopniu niż oferuje to jego moduł administracyjny dWBAdmin.

Edytując plik konfiguracyjny C:\ProgramData\River\diwb\diwb.ini mogą zmieniać dodatkowe ustawienia, których nie ma w diWBAdmin.

Edytując pliki C:\ProgramData\River\diwb*.lng mogą zmieniać napisy i komunikaty pokazywane zarówno w programie diWB jak i w module administracyjnym diWBAdmin. W ten sposób można poprawić ew. błędy i literówki, a nawet przygotować inną wersję językową programu.

Edytując pliki html i js znajdujące się w C:\ProgramData\River\diwb\Patterns mogą zmienić wygląd i działanie domyślnej strony startowej i domyślnego wygaszacza ekranu. To jednak odradzamy, gdyż wymaga dosyć dużej wiedzy zarówno o html, css, javascript jak i o sposobie współdziałania tych elementów z programem.

Można również zmienić wygląd paska menu w programie diWB wstawiając do katalogu C:\ProgramData\River\diwb\Patterns własne obrazki bmp z przyciskami dla paska menu. Przykładowe obrazki bmp, na których można się wzorować znajdują się w w/w katalogu. Nazwy plików dla poszczególnych przycisków ustawia się w C:\ProgramData\River\diwb\diwb.ini.

Uwaga! Instalacja aktualizacji programu może nadpisać dostosowane pliki dlatego zaleca się by zawsze wykonywać ich kopię i trzymać w bezpiecznym miejscu.

7. Korzystanie z programu

W typowej sytuacji na kiosku program uruchamiany jest automatycznie przy starcie Windows. Wymaga to ustawienia opcji Ogólne/Uruchom przy starcie Windows w module administracyjnym diWBAdmin. Program można też uruchamiać ręcznie otwierając:
C:\Program Files (x86)\River\diwb\diWB.exe
lub klikając odpowiedni skrót na pulpicie Windows.

Program zamykamy przez dwuklik na puste pole w pasku menu lub kliknięcie w ukryty, niewidzialny przycisk znajdujący się w lewym górnym rogu okna startowego. Po takim kliknięciu zostanie pokazane okienko, w którym trzeba wprowadzić poprawny kod administracyjny. Po zatwierdzeniu kodu program zostanie zamknięty.

W przypadku, gdy zamiast standardowej strony startowej main.html stosowana jest inna strona zamykanie programu trzeba robić poprzez podłączenie do komputera klawiatury sprzętowej i naciśnięcie Alt F4 lub poprzez Ctrl Alt Del, otwarcie Menadżera zadań i zamknięcie w tym menadżerze programu diWB.

Po uruchomieniu programu zostanie wyświetlone zdefiniowane w diWBAdmin okno startowe. Na obrazku niżej pokazano standardowe okno startowe programu.



Po prawej stronie widać pasek menu. Na środku okna znajdują się przyciski zdefiniowane w diWBAdmin służące do otwierania odpowiednich stron internetowych lub uruchamiania odpowiednich programów exe. Na górze okna mamy widżety html pokazywane w panelu górnym okna. Na dole okna znajduje się przewijany pasek aktualności.

Wygląd i zawartość okna można w dużym stopniu dostosować do swoich potrzeb jak to opisano wcześniej w tym dokumencie.

Pasek menu ma zdefiniowane do pokazywania następujące przyciski (od góry w dół):

Start

Wraca do pokazywania strony startowej.

Wstecz

Wraca do pokazywania wcześniejszej strony w historii przeglądanych stron.

Dalej

Przechodzi do pokazywania następnej strony w historii przeglądanych stron.

Odśwież

Powoduje ponowne załadowanie oglądanej strony.

Drukuj

Drukuje oglądaną stronę na domyślnej drukarce Windows.

Klawiatura

Wyświetla klawiaturę ekranową.

Email

Otwiera okienko służące do definiowania i wysyłania wiadomości e-mail.

Powiększ

Powiększa oglądaną stronę.

Pomniejsz

Pomniejsza oglądaną stronę.

Przenieś menu

Pozwala przenieść pasek menu na inny bok ekranu.

Narrator

Służy do włączania lub wyłączania Narratora Windows.

Obrazek znajdujący się niżej pokazuje okno programu z załadowaną stroną River-kiosk.pl i otwartym oknem do definiowania i wysyłania wiadomości e-mail oraz klawiaturą ekranową.



Wiadomość definiujemy wypełniając pola:

Adres

Adres e-mail odbiorcy wiadomości.

Temat

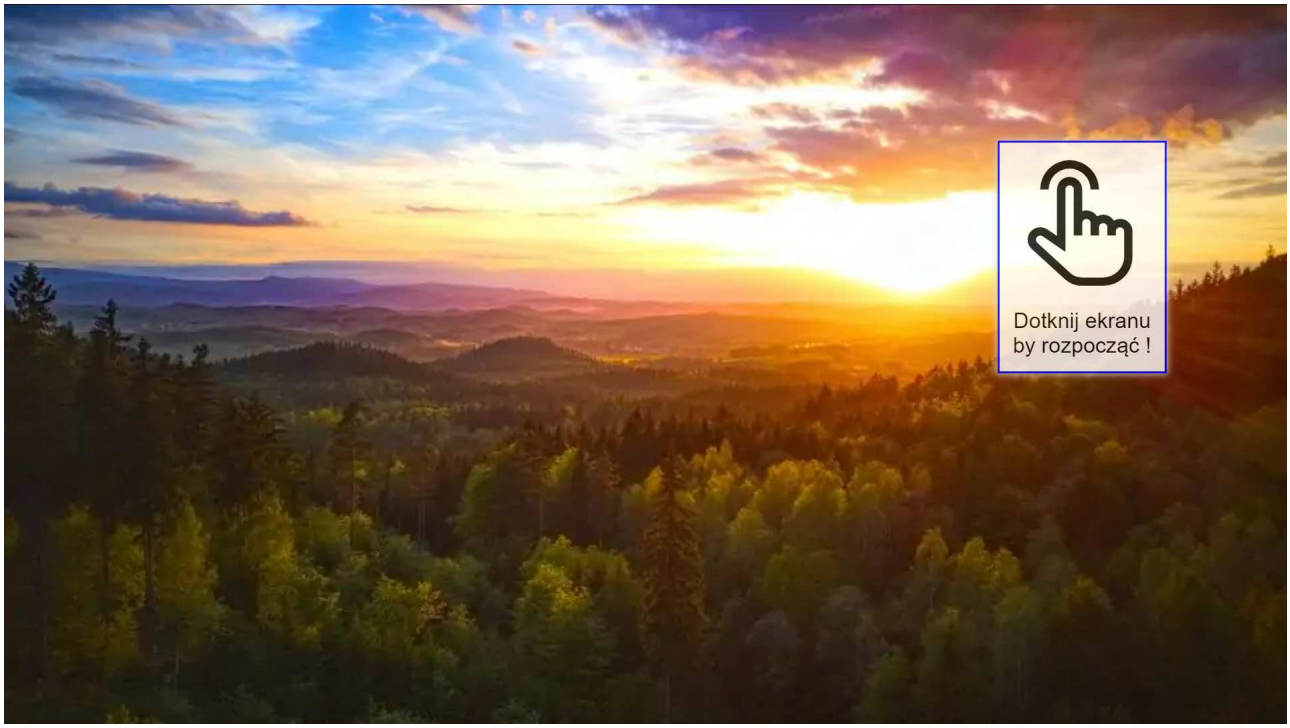
Temat wiadomości e-mail.

Treść

Treść wiadomości email.

U góry okna znajdują się przyciski do zamykania okna wysyłania e-maila oraz przycisk do wysłania wiadomości email.

W czasie długiej bezczynności program może wyświetlać wygaszacz ekranu. Obrazek poniżej pokazuje przykład wyglądu tego wygaszacza ze znajdującym się na nim panelem z napisem „Dotknij ekranu by rozpocząć”.



8. Pytania, uwagi, problemy

Pytania, uwagi i problemy należy zgłaszać do River Kiosk. Zalecamy kontakt mailowy na adresy:
helpdesk@river-kiosk.pl
marek.jawor@river-kiosk.pl

W sprawach pilnych można kontaktować się telefonicznie korzystając z numerów:
+48 12 638 66 55
+48 731 190 974

Przy zgłaszaniu problemów prosimy o jak najdokładniejszy ich opis. W szczególności powinien on zawierać:

- Informacje o programie diWB (wersja, czy na gwarancji)
- Informacje o komputerze (wersja Windows)
- Informacje o problemie (czy da się go powtórzyć, jakie kroki należy wykonać by problem wystąpił, od kiedy problem występuje, daty i orientacyjne godziny wystąpienia problemu)
- Dodatkowe pliki (plik konfiguracyjny C:\ProgramData\River\diwb\diwb.ini, pliki diagnostyczne z dat wystąpienia problemu znajdujące się w katalogu C:\ProgramData\River\diwb\logs, zrzuty ekranowe, pliki wideo prezentujące problem itp.)